

RUBRICA VALUTATIVA - COMPETENZA IMPARARE AD IMPARARE (problem solving)

Dimensioni	Indicatori
Comprendere il messaggio	Decifrare indizi e codici. Trovare la soluzione o la risposta ai quesiti.
Formulare e validare ipotesi	Ipotizzare la meta e decidere di sceglierla come destinazione.
Orientarsi nello spazio	Localizzare ed arrivare nel luogo indicato.
Collaborare	Operare scelte condivise nel gruppo. Valorizzare le risorse di ognuno.
Perseverare	Mantenere attenzione e concentrazione. Alimentare la motivazione anche di fronte all'insuccesso.
Competere	Finalizzare l'impegno alla vittoria. Rispettare gli avversari e le regole del gioco.

Dimensioni	Iniziale	di base	intermedio	avanzato
Comprendere il messaggio	Cerca di decifrare gli indizi e fatica a trovare la soluzione.	Decifra indizi e codici dopo vari tentativi e trova la soluzione.	Decifra indizi e codici e trova la soluzione.	Decifra con prontezza indizi e codici e trova la soluzione.
Formulare e validare ipotesi	Decide una destinazione, solo se aiutato.	Ipotizza la meta con alcuni suggerimenti e decide di raggiungerla.	Ipotizza la meta e decide di sceglierla come destinazione.	Ipotizza la meta e decide con prontezza di sceglierla come destinazione.

Dimensioni	Iniziale	di base	intermedio	avanzato
Orientarsi nello spazio	Procede per tentativi, anche nella ricerca del luogo.	Localizza in modo approssimativo e arriva alla meta.	Localizza e arriva rapidamente al luogo indicato.	Localizza con sicurezza ed arriva rapidamente al luogo indicato.
Collaborare	Fatica ad operare scelte e a riconoscere le risorse disponibili di ognuno.	Opera scelte individuali e impiega limitatamente le risorse di ciascuno	Opera scelte condivise e impiega le risorse di ciascuno.	Opera scelte condivise e ottimizza le risorse di ciascuno.
Perseverare	Va spesso richiamato al compito.	E' attento e concentrato, solo se motivato.	Mantiene attenzione e concentrazione, alimenta la motivazione.	Mantiene attenzione e concentrazione, alimenta la motivazione anche di fronte all'insuccesso.
Competere	Cerca a volte di finalizzare l'impegno alla vittoria, faticando a rispettare le regole del gioco.	Finalizza l'impegno alla vittoria, ma fatica a rispettare le regole del gioco.	Finalizza l'impegno alla vittoria e rispetta gli avversari e le regole del gioco.	Finalizza l'impegno alla vittoria, rispetta gli avversari e le regole del gioco in modo consapevole.

Il soggetto è il gruppo/ squadra.

